

**Regulamin
Ogólnopolskiego Konkursu plastycznego
na wykonanie grafiki do gry planszowej promującej Etnocentrum Ziemi Krośnieńskiej
pt. „Śladami Legend Pogórza”**

Konkurs realizowany jest w ramach działań informacyjno – promocyjnych projektu pn. „Modernizacja zabytkowego dworca PKP na potrzeby funkcjonowania ETNOCENTRUM Ziemi Krośnieńskiej”, dofinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Infrastruktura i Środowisko na lata 2014-2020, oś priorytetowa VIII. Ochrona dziedzictwa kulturowego i rozwój zasobów kultury, działanie 8.1.

I. INFORMACJE OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu plastycznego „Śladami Legend Pogórza”, zwanego dalej Konkursem, jest Gmina Miasto Krosno (dalej Organizator), ul. Lwowska 28a, 38-400 Krosno, województwo podkarpackie, Polska.
2. Wykonawcą odpowiedzialnym za organizację konkursu plastycznego „Śladami Legend Pogórza” jest Firma Don Brando Sp. z o.o. (dalej Wykonawca), która została wyłoniona w drodze przetargu nieograniczonego na „Działania promocyjne i informacyjne związane z otwarciem ETNOCENTRUM Ziemi Krośnieńskiej w ramach projektu pn. „Modernizacja zabytkowego dworca PKP na potrzeby funkcjonowania ETNOCENTRUM Ziemi Krośnieńskiej”, część IV – Organizacja konkursu oraz wykonanie gry planszowej promującej Etnocentrum” ogłoszonego przez Gminę Miasto Krosno do przeprowadzenia Konkursu.
3. Prace konkursowe będą oceniane przez Jury powołane przez Organizatora.

II. WARUNKI UCZESTNICTWA

4. Uczestnicy Konkursu podpisując zgłoszenie do Konkursu akceptują jego Regulamin oraz zobowiązują się uszanować wszelkie postanowienia Jury.
5. Konkurs jest ogólnopolski i przeznaczony dla nieprofesjonalistów.
6. Do Konkursu zgłaszać można prace plastyczne wykonane dowolną techniką plastyczną, którą można duplikować poprzez nadruk drukarski.
7. Każdy uczestnik może zgłosić jedną pracę. Zawartość pracy opisano w pkt. 12.
8. Prace plastyczne muszą być wykonane przez jednego autora. Organizator nie dopuszcza prac zbiorowych.
9. Praca plastyczna wykonana dowolną techniką musi być pracą autorską – nie dopuszcza się prac innych autorów lub kopii istniejących gier dostępnych w sprzedaży.
10. Prace muszą być wolne od wad prawnych, w szczególności nie mogą naruszać praw osób trzecich.
11. Wszelkie wątpliwości rozstrzyga Organizator.

12. Uczestnicy zgłaszający się do Konkursu zobowiązani są dostarczyć kompletny zestaw, który musi zawierać:
 1. Projekt planszy do gry – 1 szt. ,
 2. Kopertę (zaklejoną) zawierającą wypełnioną i podpisaną Kartę zgłoszenia stanowiącą załącznik nr 1 do Regulaminu konkursu. Karta powinna być wypełniona czytelnym pismem odręcznym - drukowanymi literami lub komputerowo oraz zawierać odręczne podpisy uczestnika (osoby dorosłe) lub opiekuna lub rodzica (osoby niepełnoletnie) wraz ze zgodą na przetwarzanie danych na potrzeby Konkursu.
13. Organizator nada pracom konkursowym oznaczenia własne i numery konkursowe.
14. Kompletny zestaw prac należy złożyć za pośrednictwem poczty tradycyjnej lub osobiście w siedzibie Organizatora pod adresem:

Urząd Miasta Krosna
Wydział Promocji i Turystyki
ul. Staszica 2
38-400 Krosno.
15. Kompletny zestaw prac powinien znajdować się w zamkniętej kopercie głównej zawierającej: pracę konkursową oraz zamkniętą kopertę z Kartą Zgłoszenia (zasady prawidłowego opisanie i wypełnienia dokumentów opisano w pkt. 12.8).

Koperta powinna być opatrzona dopiskiem:
Ogólnopolski Konkurs plastyczny na wykonanie grafiki do gry planszowej promującej Etnocentrum Ziemi Krośnieńskiej pt. „Śladami Legend Pogórza”.
16. Termin składania prac: od **8 lipca do 16 września 2019 r. (włącznie)** - decyduje data wpływu do siedziby Organizatora.

Uwaga! Prace zgłoszone po 16 września 2019 r. nie biorą udziału w Konkursie. Organizator nie zwraca dostarczonych prac.
17. W przypadku uzyskania prac niespełniających wymagań Organizatora, zastrzega on sobie prawo do pozostawienia konkursu bez rozstrzygnięcia i ponownego ogłoszenia konkursu.

III. ZADANIE KONKURSOWE

18. Uczestnik konkursu ma za zadanie przygotować projekt planszy do gry. Projekt powinien nawiązywać charakterem do legend na jakich oparta jest gra.
19. Wytyczne dla pracy: plansza o wymiarach 60 cm x 60 cm, zawierająca trasę dla graczy składającą się z minimum 68 a maximum 84 pól. Projekt musi zawierać wyraźnie oznaczone miejsce startu, mety i 20 pól zadaniowych.
20. Organizator konkursu dopuszcza wprowadzenie zmian do zwycięskiej pracy przed jej wydaniem.
21. Scenariusz, zasady gry oraz treść legend służące jako pomoc w wykonaniu pracy konkursowej stanowią Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.

IV. ZASADY PROCEDOWANIA I WYNIKI

22. Obecni na posiedzeniu członkowie Jury ocenią prace zgłoszone do Konkursu w warunkach zapewniających anonimowość poszczególnym uczestnikom Konkursu.
23. Zwycięzców konkursu wyłaniają obecni na posiedzeniu członkowie Jury.
24. Przy ocenie prac Jury będzie brało pod uwagę: pomysł, wartość artystyczną, zgodność podejścia do tematu i sposób realizacji.
25. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone przez Organizatora **w terminie do 27 września 2019 r.** na łamach portali (zostanie podane imię, nazwisko oraz miejscowość uczestnika podana w zgłoszeniu): Instagram oraz Facebook Etnocentrum, stronie internetowej:

www.krosno.pl/etnocentrum oraz zostaną wysłane na adresy mailowe podane przez uczestników Konkursu na Karcie Zgłoszenia.

26. Jury przyzna 4 nagrody:

- za miejsce 1 – trzydniowy pobyt w Krośnie (all inclusive) dla max 5 osób zawierający 2 noclegi, wyżywienie oraz bilety wstępu do zwiedzanych miejsc w dniach otwarcia Etnocentrum, tj. w grudniu 2019 r. (dokładna data do ustalenia z Organizatorem),
- za miejsce 2 – bon towarowy na zakup gier planszowych, książek lub produktów multimedialnych i edukacyjnych w sieci sklepów Empik (wartość 300 zł brutto)
- za miejsce 3 – bon towarowy na zakup gier planszowych, książek lub produktów multimedialnych i edukacyjnych w sieci sklepów Empik (wartość 300 zł brutto)
- za miejsce 4 – bon towarowy na zakup gier planszowych, książek lub produktów multimedialnych i edukacyjnych w sieci sklepów Empik (wartość 300 zł brutto)

Nagrody, za wyjątkiem nagrody za zajęcie 1 miejsca, będą przekazane bezpośrednio po ogłoszeniu wyników. Wykonawca wyśle te nagrody dla laureatów na własny koszt przesyłką poleconą na podane w zgłoszeniach adresy.

27. Zwycięskie projekty wraz z prawami autorskimi przechodzą na rzecz Gminy Miasto Krosno (Organizatora), a od momentu rozpoczęcia działalności Etnocentrum Ziemi Krośnieńskiej wszelkie prawa przechodzą na rzecz tej instytucji i/lub jednostki nią zarządzającej.

28. Zwycięzcy nie przysługują ekwiwalent pieniężny za nagrodę.

29. Prace konkursowe wraz z danymi osobowymi osób biorących udział w konkursie zostaną przekazane wraz z potwierdzeniami wysłania nagrody do Organizatora i będą przechowywane w Urzędzie Miasta Krosna, Wydział Promocji i Turystyki, ul. Staszica 2, 38-400 Krosno i nie zostaną użyte do jakichkolwiek innych celów niż prowadzenie konkursu

30. Uczestnicy konkursu, którzy zostaną laureatami, a także osoby towarzyszące im w pobycie stanowiącym nagrodę, zgadzają się na publikację ich wizerunku i danych osobowych przez Organizatora i Wykonawcę.

31. Wykonawca pokrywa podatek od wydanych nagród.

32. Udział w Konkursie jest jednoznaczny z akceptacją treści Regulaminu.

33. Regulamin Konkursu jest dostępny do wglądu w Urzędzie Miasta Krosna w Wydziale Promocji i Turystyki, ul. Staszica 2 (I piętro, sekretariat), 38-400 Krosno oraz na stronie www.krosno.pl/etnocentrum. W przypadku pytań dotyczących Konkursu informacji udzielają:

- z ramienia Wykonawcy – Tomasz Zalewski, e-mail: t.zalewski@donbrando.pl, tel. 607731725
- z ramienia Organizatora – Michał Żelechowski, Wydział Promocji i Turystyki Urzędu Miasta Krosna, ul. Staszica 2, 38-400 Krosno: tel. 13 47 43 615 lub e-mail: michal.zelechowski@um.krosno.pl.